

初めてゲームを起動する前には、必ずこのマニュアルをお読みください。内容を理解したうえで操作してください。

# 監獄 カントリークラブ

マニュアル



このゲームは、データのアクセスを頻繁におこないます。ハードディスクを お持ちの方には、ハードディスクでのブレーをお勧めします。

# ハードディスクでのプレー

# ハードディスクへのインストールと起動のしかた

- ●ハードディスクに適当な名前のサブディレクトリを作ります。
- ●その作ったディレクトリの中に、ゲームの全てのフロッピーの中の全てのファイルを コピーします。
- ●起動するには、そのディレクトリで、KCC. EXEを実行します。

#### 補足説明

ルートディレクトリにKCXというサブディレクトリをつくり、その中にゲームを入れるということを想定して説明します。また、ハードディスク名はA:、フロッピードライブ名がB:と仮定しています。

- ●電源を入れ、ハードティスクからパソコンを起動します。
- ●DOS-SHELLとかWindows3.1とかワープロなどが起動してしまったら、 終了してMS-DOSのラインモードにします。
- ●Windows95の場合は、スタートメニューからWindowsの終了をえらび、 終了の方法で、MS-DOSモードでパソコンを再起動するように指定します。
- ●以下のように一連の操作をします。(入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します)

# A>cd ¥

カレントディレクトリ(自分の居場所)をルートに(一番上に移動)します。

# A>md kcx

KCXというサブディレクトリ (ファイルの入れ物) を作ります。

# A>cd kcx

カレントディレクトリ (自分の居場所) をKCXに (移動) します。 この時、ドライブ1 にゲームのディスクAを入れます。

# A>copy b:.

フロッピードライブにセットされているディスクのファイルを、 KCX (つまり今いる場所) にコピーします。 コピーが終わったら次のディスクに取り替え、同じように入力します。 それをゲームの全てのディスクについて行います。

# A>kcc and the solos sum 3 strashed to Uralia

監獄カントリークラブを起動します。

#### 次回からの起動方法

- ●電源を入れ、ハードティスクからパソコンを起動します。
- ●DOS-SHELLとかWindows3.1とかワープロなどが起動してしまったら、 終了してMS-DOSのラインモードにします。
- ●Windows95の場合は、スタートメニューからWindowsの終了をえらび、 終了の方法で、MS-DOSモードでパソコンを再起動するように指定します。
- ●以下のように一連の操作をします。 (入力するのは下線部分で、行の最後で1/ターンキーを押します)

# A>cd ¥kcx

カレントディレクトリ (自分の居場所) をルート (一番上) のすぐ下のKCXに (移動) します。

# A>kcc

監獄カントリークラブを起動します。

# Windows95の場合のプロンプト(入力要求文字列)は...

例文でのプロンプト(入力要求文字列)は、すべて A> と書きましたが、Windows 95 のMS-DOSモードでは、 A: ¥WINDOWS > だったり A: ¥> だったりします。その場合も、入力する文字列(下線部分)は同じですので、例文の通りに入力して下さい。

監獄カントリークラブはWindows95のモードから、直接起動することもできます。ただし、MS-DOSモードで再起動する場合に比べて、動作が多少不安定になりますし、誤った設定をすると、回復するのに手間がかかったりする状態になる場合があります。ある程度Windows95の操作に慣れた方以外は、以下の方法をとらず、MS-DOSモードで再起動する方法でお願いします。

# Windows95のモードから、直接起動するには

- ●ゲームをインストールしたフォルダ(サフティレクトリ)を開き、 監獄カントリークラブの実行ファイルを捜します。 ファイル名はKCC. EXEですが、通常の表示形式だと、 単にKCCとだけ表示されています。
- ●監獄カントリークラブの実行ファイルが見つかったら、そのアイコンの上で マウスの右ボタンを押し、メニューからプロバティを選び、表示させます。
- ●プログラムのページの、作業ディレクトリの欄で、作成したフォルダを指定します。 (例えば、A:YKCX)
- 同じページの起動時の大きさを最大化の状態に指定します。
- ●同じページのプログラム終了時にウィンドウを閉じるのチェックボックスに マークして、有効にします。
- メモリのページの環境変数の初期サイスを自動に指定します。
- ●スクリーンのページの使い方の欄でフルスクリーン表示の方にマークします。
- ●右下の更新ボタンを押します。(忘れずに)
- ●下のOKボタンを押して、プロパティを閉じます。
- ●フォルダ内には、KCCという名前のショートカットアイコンが出来ているはずです。
- ●それを、デスクトップにドラッグして移動します。
- ●開いている、いくつかのウィンドウを閉じます。
- ●これでインストール完了です。ショートカットアイコンをダブルクリックすると繁雄カントリークラブが起動します。

万一、監獄カントリークラブを起動しようとして、メモリーが足りないと いうメッセージが表示されて、起動できないときは起動用ディスクを作成 してください。

- ●システムフォーマットを施したフロッピーからMS-DOSを起動します。
- ●ゲームが入っているハードディスクに移ります。
- ●ゲームが入っているサブディレクトリに移ります。
- ●そのディレクトリで、KCC. EXEを実行します。

# 補足説明

フロッピードライブ2台、(分割されていない) ハードディスク1台の機器構成として 説明します。

# 起動用ディスクの作り方

- ●電源を入れ、ハードティスクからMS-DOSを起動します。
- ●使っていないフロッピーディスクをドライブ1に入れます。
- ●以下のように一連の操作をします。 (入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します)

# A>format b: /s

フロッピーディスクをシステムフォーマットします。

●以下、この操作でできあがったディスクを「起動用ディスク」と呼びます。

# 起動用ディスクを使って、ハードディスク内のゲームを起動する

- ●電源を入れてから、起動用ディスクをドライブ1に入れます。
- ●必要に応じてリセットボタンを押し、起動用ディスクからMS-DOSを起動します。
- ●日付や時間の入力になったらリターンを押します。
- ●コマンド入力待ちになったら、以下の一連の操作をします。(入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します)

# A>C:

カレントドライブ (自分の居場所) をC: (ハードディスク) にします。

# C>cd ¥kcx

カレントディレクトリ(自分の居場所)をルート(一番上)の すぐ下のKCXに(移動)します。

#### C>kcc

監獄カントリークラブを起動します。

MS-DOSにおけるハードディスク(HD)やフロッピーディスク(FD)の名前について

MS-DOSでは、HDやFDに、(A:とかB:とかの)名前がつけられます。 98の場合は、HDで起動した場合は、HDから、FDで起動した場合は、FDから順 にA:、B:、C:、...とつけられます。

FD2台と、(分割されていない) HD1台の場合、FDで起動すると、

FD1 # A:

FD2 # B:

HD が C:

となります。

また、同様の機器構成で、HDで起動すると、

HD が A:

FD1 が B:

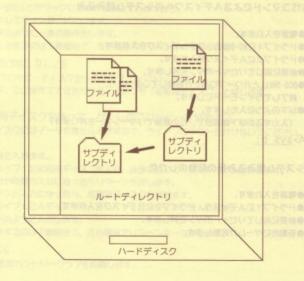
FD2 が C:

となります。

HDが分割されていたり、複数台のHDが接続されている場合は、FDの名前は後3亿ずれていきます。インストールの前に、ご自分のHDやFDがどのように命名されるかを把握しておいてください。

ハードディスクなどの記憶装置は、大きな 引出しに例えることができます。この引出 しは非常に大きいので、い3い3な書類を たくさん入れることができます。かたっぱ しから入れていくと、ごちゃごちゃして使 いづらくなってゆきます。そこで、小さな **書類入れを引出しの中に入れ、引出しの中** にある雑多な書類の中から、同じ種類の書 類だけを集めて拾い出し、書類入れの中に 入れます。こうするとだいぶ片付いて来ま すね。書類入れをいくつか用意すると、見 違えるように使いやすくなります。MS-DOS では、この書類入れをサプディレクトリ (Windows95ではフォルダ) と呼んでいま す。書類入れの中にも、別の書類入れを入 れて、より細かく分類することが可能(8

段階まで)です。書類入れは、操作によっ て随時作ったり消したりできます。書類入 れに対して、引出し自体をルートディレク トリと呼びます。また、引出し自体はハー ドディスクやフロッピーそのもので、A: とかB:とかの名前で分類されます。カレ ントディレクトリとは、現在操作の対象と なっている書類入れ(や引出し)のことで す。カレントディレクトリは随時移動する ことができます。引出し間の移動も可能 で、現在操作の対象となっている引出しを カレントドライブといいます。別の引出し に移動しても、元居た引出しのカレント ディレクトリは記憶されているので、元の 引出しに帰った時は、元居た書類入れに戻 います。



# **フロッピーディスクでのプレー**

このゲームのフロッピーティスクにはMS-DOSシステムが組み込まれていません。このゲームのフロッピーディスク自体で起動するためにはMS-DOSシステムを組み込む必要があります。(ハードディスクがある場合は、なるべくそちらでブレーして下さい)

# MS-DOSシステムの組み込み

- 用心のため、Aディスクのバックアップをとっておいてください。
- ●SYSコマンドを使ってAディスクにシステムを組み込んでください。
- ●電源オンのあとドライブ1にAディスクを、ドライブ2にBディスクを入れ、 必要に応じてリセットボタンを押すことで起動するようになります。

# 補足説明

ディスクのバックアップのしかたは、MS-DOSのマニュアルを参照してください。Aディスクにはデータを書き込みますので、ライトプロテクトをかけないでください。

# SYSコマンドによるAディスクへのシステム組み込み

- ●電源を入れます。
- ●ドライブ1 IZMS-DOSのシステムディスクを入れます。
- ●ドライブ2にAディスクを入れます。
- ●必要に応じてリセットボタンを押します。
- ●DOS-SHELLとかワープロなどが起動してしまったら、 終了してラインモードにします。
- ●以下のように入力します。(入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します)

# A>sys b:

# システム組み込み後の起動のしかた

- ●電源を入れます。
- ●ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れます。
- ●必要に応じてリセットボタンを押します。
- ●自動的にゲームが起動します。

# AディスクにMS-DOSを組み込まずに起動する方法

- ●システムフォーマットを施したフロッピーからMS-DOSを起動します。
- ●ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れます。
- ●KCC. EXEを実行します。

#### 補足説明

フロッピードライブ2台、(分割されていない) ハードディスク1台の機器構成として 説明します。

#### 起動用ディスクの作り方

使っていないフロッピーディスクにはデータを書き込みますので、ライトブロテクトをかけないでください。

#### ●電源を入れます。

- ●ドライブ1 ICMS-DOSのシステムディスクを入れます。
- ●ドライブ2に使っていないフロッピーディスクを入れます。
- ●必要に応じてリセットボタンを押します。
- ●DOS-SHELLとかワープロなどが起動してしまったら、 終了してラインモードにします。
- ●以下のように一連の操作をします。 (入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します)

# A>format b: /s

フロッピーディスクをシステムフォーマットします。

●以下、この操作でできあがったディスクを「起動用ディスク」と呼びます。

起動用デイスクを使って、ゲームのフロッピーを起動する Aディスクにはデータを書き込みますので、ライトブロテクトをかけないでください。

# ●電源を入れます。

- ●ドライブ1に起動用ディスクを入れ、必要に応じてリセットボタンを押します。
- ●日付や時間の入力になったらリターンを押します。
- ●コマンド入力になったら、起動用ディスクを抜きます。
- ●ドライフ1 IZAディスクを、ドライフ2 IZBディスクを入れます。
- ●以下のように入力します。

(入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します)

# A>kcc

監獄カントリークラブを起動します。

# タイトル画面

ゲームが始まると、まずタイトル画面になります。タイトル画面の上部には、3つのボタンがあり、マウスでクリックすることでそれぞれを実行します。

所長の演説: 監獄刑務所の所長の演説です。ゲームの概要・プレーのしかた

などが聞けます。

また、ゲーム全体を初期化するのも所長がやってくれます。

クラブハウス: どの女の子のホールを攻めるかを選択する画面に行きます。

通常のプレーでは、これを選択します。

用語の設定: あなたの名前やHな用語を設定できます。

タイトル画面下部の「やめる」を選択することでゲームを終了できます。

# 用語の設定画面

ここでは、ゲーム内で表示される、ブレーヤーの名字や名前、さまざまなHな用語を 自由に設定することができます。ここで設定された用語はゲーム内のあらゆる局面で 表示されます。初期設定では、主人公の名字は「くぼた」、名前は「ようすけ」に設 定されています。名字を「のぐち」に変えることを例に説明します。

- ●マウスで「あなたの名字」の場所をクリックします。
- ●「くぼた」という表示が消えて赤い枠と文字カーソルの四角が表示されます。
- ●マウスカーソルで「の」、「く」、「´」、「ち」とクリックします。
- ●最後に「設定」をクリックすると赤枠が消えて「のぐち」が確定します。
- ●途中でまちがえたときは、「←」かマウスの右ボタンをクリックします。

同様に他の用語も設定し、最後にEXITボタン(ドアから人間が走りだしているアイコン)を押してタイトル画面に戻ってください。EXITボタンを押すことにより、ディスクに書き込まれますので、EXITボタンを押す前に電源を切ったり、リセットボタンを押したりすると、設定したデータは無効となってしまいます。

テキストエディタを使える方でしたら、用語のファイル「WORDS. CFG」を直接書き換えることによっても設定を変えることができます。その場合には、16行に収め、最後の行の後ろにも改行を入れ、各行は全角6文字以内で設定してください。

# クラブハウス

7ラフハウスでは、各ホールのコンパニオンの女の子が一覧表示されます。女の子の 簡写真をフリックするとその子が担当するホールに行くことができます。顔写真の下 ではその子の名前と、現在のポイント数が表示されています。ポイントは、そのホー ルのスコアによって獲得でき、10点たまると、女の子が着ている服を一段階脱ぎます。 服を軽くと、ポイント表示からは10点引かれ、右側に回想ボタンが現われます。 この回世ボタンを押すと、前回脱いだシーンが再現されます。また、女の子との日後 には、CG鑑賞ボタンが現われます。

# ホール

クラブハウスから女の子の顔写真を選ぶ とその子が担当するホールに行きます。 ホールでは自己紹介の会話に続いてブ レーが開始されます。プレーが開始する と、コースに白いボールが表示され、マ ウスカー\/ルが歩く囚人の形にないま す。歩く囚人をボールの近くに持ってい くとボールを打つ囚人にないます。ボー ルを打つ囚人の状態のときにマウスの左 ボタンを押し下げると、バックスイング の状態になり、スイングの大きさがメー ター表示されます。左ボタンを押し続け るとメーターが上がっていきますので、 適当なところで離すと、そのときのメー ターに応じた強さでボールを打ちます。 ボールはボールを打つ囚人が持っている クラブの先端と反対の方向に飛んで行く ので、左ボタンを押す前には、慎重に位 置を合わせておく必要があります。ちな みに、打つときのボールとクラブヘッド

の距離は何も影響しません。正確に方向 を合わせたい場合には、その距離が離れ ているほうが合わせやすいでしょう。打 たれたボールはまっすぐに転がって行 き、壁に当たると反射します。反射をつ まく利用し、ピリヤードの要領で進めて 下さい。特殊な地形として、パンカー (砂地) とウオーターハサード (水域) があります。パンカーではボールは著し く滅凍します。ウォーターハサードで は、ボールの速度が一定以下だと水没し てしまいます。水没の場合はそれを打つ た場所から打ち直しにないます。ボール の勢いが十分にあれば、水の上を、通常 の減速率で通過できます。黒い穴がカッ プです。うまく進めて、なるべく少ない 打数で上がって下さい。各ホールには パーが定められており、スコアと獲得ポ イントの関係は以下の通りです。

	スコア	獲得ポイント
アルバトロス	-3	40
イーグル	-2	30
バーディー	-1	20
/٢-	0	10
ボギー	1	5
タフルボギー	2	2
	3以上	1

# 脱ぐ画面

ホールでカップインした段階で、獲得ポイントが10点以上だまると、そのコース担当のコンパニオンの女の子が脱ぐ画面になります。会話を進めながら脱いで行きます。パーディー以上だと獲得ポイントが20点以上なので、女の子は2段隣以

上続けて脱ざます。最後の一枚まで脱ぐと、特別なアイテムを要求されます。女の子が要求するアイテムを持っているが探してくれば、特望のHができます。アイテムは他のホールでプレーしている間に見つかります。

# テキスト表示速度

会話など、テキスト表示で入力待ちになると、▼マークが点滅します。このとき、マウスの左ボタンで応えると次に表示されるテキストの表示速度は普通の速

さです。読みとばしたいときなどはマウスの右ボタンを押すことにより、表示速度を速めることができます。













シスター・マリア (20)

ヴィエッチス教のシスター

ただ神につかえるのが私 の勤めです。

……迷える人のお力にな ることができれば、うれ しいのですが……。



# 并上理子(?)

可ししるころ為さん?

あらはちょっと怪しいけ と、私はごくごく普通の 女の子でーす。普通の人 も……ちょっとあぶない 人もみんな好き……。 ( )



1000

# プリンセス・パール (16)







# 35 (3)

迷い猫だにやー

にや一、にや一、お家に帰る道がわからにやいよー。だれか猫の好きな人に拾ってもらって、ねこまんま食べさせてほしいにや一。





# フェイ・リー(16)

女優のたまご

ニイハオ、こう見えても女優を 目指しているね。デビューは大 変だけど、私の夢だから頑張 る。夢を実現できるよう、一緒 に頑張ろうよ。









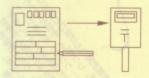




# ユーザーサポート

# ●ユーサー登録

まずはじめに、同梱されているユーサー 登録はがきに、必要事項を記入してご投 復下さい。ユーサー登録がされていない 場合には、サポートをいたしかねます。



# ●ディスク破損

開封直後、すでにディスクが破損してい た場合には、無料で交換いたします。製 品の初期不良以外の理由で破損した場合 には有料(1500円)で交換いたします。 いずれの場合も、動作環境と破損の詳し い状況を書いたメモ、破損したディス ク、有料の場合は、1500円分の無記名郵 便小為替を当社にお送りください。



# ●内容 (謎解きなど) のご質問

電話によるご質問にはお答えできません。切手を貼り、ご自分への宛先を書いた返信用封筒を同封のつえ当社にお送りください。ご購入後最低2週間以内は、お答えを返送いたしません。



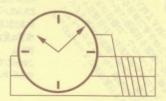
# ●MS-DOSやWindows操作のご質問

ー切お答えできません。MS-DOSやWindows のマニュアル・書籍などをご参照くださ い。



# ●サポート期限

1998年3月31日までとさせていただきます。









〒360-01 埼玉県大里郡江南町中央1-3-10